



JEUX DE SOCIÉTÉ

Jeux d'ambiance

Alice Is Missing : enquête narrative immersive (16 ans et +)

Blanc Manger Coco, La Geekerie : jeu de combinaison de cartes (14 ans et +)

Celestia : prise de risque dans un univers merveilleux (8 ans et +)

Code Name : association d'idées et déduction (12 ans et +)

Concept : ambiance et déduction (10 ans et +)

Diamant : exploration, bluff et prise de risque (8 ans et +)

Dixit : monde onirique (8 ans et +)

Exploding Kittens : jeu de cartes délirant (7 ans et +)

Fiesta de los muertos : ambiance et association d'idées (12 ans et +)

Jeu des Cat-tapultes : jeu de catapultes aimantées (7 ans et +)

Just One : jeu de déduction (8 ans et +)

Loup-Garou : bluff, hasard et intuition (8 ans et +)

Shadow Hunter : bluff et identité secrète (9 ans et +)

6 qui surprend ! : stratégie et concentration (10 ans et +)

Skate Legends : jeu de cartes et de «stop ou encore» (8 ans et +)

TTMC 2 : quizz de culture générale (14 ans et +)

Jeux de stratégie

Clockworker : stratégie, gestion et développement (14 ans et +)

Dark Souls, The Board Game : combats et exploration (14 ans et +)

Dice Throne, saison 2 : jeu compétitif avec combats (8 ans et +)

Hanafuda koï koï : jeu de cartes traditionnel japonais (8 ans et +)

Mysterium : enquête et coopération (10 ans et +)

7 Wonders (jeu multi-récompensé) : stratégie (10 ans et +)

Stratego : aventure et surprises (8 ans et +)

Subterra : jeu collaboratif de survie (extension incluse) (14 ans et +)

Subterra 2 : jeu de collaboration et de course (14 ans et +)

Jeux de rôle papier

Chroniques oubliées fantasy
Initiation au jeu d'aventure

Chroniques oubliées contemporaines - Cthulhu
Initiation au jeu d'aventure

Renseignements : 04 91 67 17 44

Mail : idgeek@vlpm.com